

# Völkerballturnier

## Regelwerk

### Allgemeine Informationen:

- das Völkerballturnier findet statt, sobald mind. 10 Mannschaften ihre Startbereitschaft erklärt haben.
- die maximale Anzahl an Mannschaften liegt bei 20
- es spielen pro Mannschaft immer 7 Feldspieler und ein Hintermann; demnach können pro Mannschaft zwei Auswechselspieler genannt werden
- gespielt wird mit einem Softball
- übermäßige Härte und Unsportlichkeiten können mit dem Ausschluss aus dem Turnier bestraft werden
- das Turnier ist aufgeteilt in eine Gruppenphase, in der jeder gegen jeden spielt, und eine KO-Phase bis der Gewinner ermittelt ist
- eine einheitliche Mannschaftsfarbe/Trikot ist erwünscht
- die Zeiteinteilung wird zuvor per Mail verschickt
- vor Beginn werden die Regeln mit allen Teamführern noch einmal erklärt und Frage geklärt, treten vorab Fragen auf bitte wendet Euch an uns

### Spielregeln Allgemein:

- Anfang: „erster Ball geht rüber, zweiter Ball kehrt wieder, dritter Ball trifft“
- der Ball ist (ausgenommen vom Anfang) dann „heiß“, sobald der Ball einmal das gegnerische Spielfeld überquert hat (über Eck zählt nicht) und gefangen wurde
- der Ball ist so lange „heiß“, bis er den Boden berührt hat
- ein Spieler ist ausgeschieden, wenn er von einem „heißen“ Ball des Gegners getroffen wurde und der Ball danach den Boden berührt hat
- wird der Ball nach Abwurf von einem Mitspieler gefangen, scheidet der Werfer aus
- Kopftreffer zählen nicht
- ausgeschiedene Spieler verlassen das Spielfeld und stellen sich an den mannschaftseigenen Außenlinien (am Rand des gegnerischen Spielfeldes) auf
- ein Übertreten des Spielfeldes führt auch zum Ausscheiden; der Gegner bekommt den Ball
- der Hintermann hat drei Leben und betritt dann das Spielfeld, wenn nur noch ein Feldspieler vorhanden ist

### Spielregeln Gruppenphase:

- Spielzeit: 5min
- der Gewinner ist die Mannschaft mit den meisten aktiven Feldspielern nach Ablauf der Spielzeit plus die Leben des Hintermanns
- ausgeschiedene Spieler können sich durch das Abwerfen von Gegnern von der Außenlinie wieder in das Spielfeld werfen
- im Fall, dass sich der Hintermann im Spielfeld befindet, sich jedoch ein zweiter Feldspieler in das Spielfeld wirft, so muss der Hintermann wieder an die Außenlinie zurück (seine Anzahl an Leben bleiben bestehen und werden nicht wieder aufgefüllt)
- das Herauszügern der Zeit kann vom Schiedsrichter als „Zeitspiel“ abgepiffen werden; der Ball geht dann an die gegnerische Mannschaft

**Spielregeln Endrunde:**

- gespielt wird, bis eine Mannschaft keine Spieler mehr im Feld hat
- ausgeschiedene Spieler können sich nicht wieder in das Spielfeld werfen